

**gymnázium
antona bernoláka**
námestovo



PROJEKTOVÉ VYUČOVANIE

2019

:: aj v tomto školskom roku zažijeme vyučovanie v projektoch

:: ako na to???

...vyber si projekt, ktorý ťa zaujme

- Témy projektov navrhli vyučujúci s prihliadnutím na žiacke návrhy, ktoré mohli navrhovať žiaci už v októbri 2018.
- Od **05.02.2019** budú zverejnené všetky témy projektov na nástenke školy a na školskom webe.
- V čase od **18.02.2019** (pondelok) do **22.02.2019** (piatok) bude pre všetkých žiakov sprístupnený „link“, cez ktorý sa musí každý žiak prihlásiť („zabookovať“) na konkrétny projekt.
- Ako náhle sa na konkrétny projekt prihlási 12 žiakov, rezervačná aplikácia už ďalšie prihlásenie neumožní. V takom prípade sa musíš prihlásiť na iný projekt.

...budeme pracovať v tíme

- projekty sú rozdelené pre dve kategórie:
 - I.kategória (príma – kvarta)
 - II.kategória (kvinta – septima, 1. – 3. ročník)
- v každom projekte bude pracovať tím = skupina žiakov (max. 12 žiakov)
- celý tím pracuje spoločne na projekte :)
- súčasťou tímu je aj učiteľ

...zažijeme spoločne niečo nové

- spoločne budeme diskutovať, tvoriť, pripravovať
- spoločne budeme spolupracovať, realizovať
- spoločne sa budeme „učiť inak“
- spoločne sa uvidíme na prezentačnom dni projektov (jún 2019)

PROJEKTOVÉ VYUČOVANIE 2018/2019

HARMONOGRAM

September 2018 - informácia o projektovom týždni

Október 2018 – návrh tém projektov (názvov projektov) žiakmi školy

December 2018 – zverejnenie tém schválených PK s anotáciou

Február 2019 – prihlasovanie študentov na jednotlivé projekty

15.3.2019 – 1. prípravné stretnutie – projektový deň

17.4.2019 – 2. prípravné stretnutie – projektový deň

27.5.2019 – 3. prípravné stretnutie – projektový deň

17.6. – 19.6.2019 – projektové dni

20.6.2018 – 21.6.2019 – prezentácia projektov

OBČIANSKA NÁUKA

Koordinátor projektu	Názov projektu	O čom by to mohlo byť?
Mgr. Eva Ferancová	ŠIKANA V SPOLOČNOSTI – KRYCÍ NÁZOV: „ŠIK ANNA“	<ul style="list-style-type: none"> Nájdeš v našej spoločnosti šik Annu? Skutočne sa nachádza iba na školách? Mnohí si myslíme, že tento problém patrí iba do škôl, ale často zabúdame, že aj naši politici, úrady, médiá, zamestnanci a dokonca aj náš štát nás šikanuje. Povedz jasné STOP a pridaj sa k tým, ktorí chcú našu spoločnosť zmeniť. Cieľom projektu je analyzovať pojem šikana z rôznych uhlov pohľadu. Nahliadnuť nielen do šikany na školách, ale aj v zamestnaní, politike, na úradoch, v médiách... Vytvoriť materiál (video, brožúry, letáky, prezentácie...), ktorý bude pomáhať učiteľom, triednym učiteľom, výchovnému poradcovi aj žiakom tomuto problému predchádzať.
Mgr. Miroslava Sanigová	SPRAVODLIVOSŤ VERZUS NESPRAVODLIVOSŤ V ŠKOLSTVE	<ul style="list-style-type: none"> Analýza aktuálnej politickej situácie na Slovensku, tvorba novinových článkov, ktoré sa týkajú financovania jednotlivých škôl v Žilinskom kraji a hľadanie spravodlivosti respektíve nespravodlivosti v konaní rôznych politických činiteľov a samosprávnych orgánov. Rozbor jednotlivých zákonov a ústavy a ich reálne porušovanie v politike, vytvorenie reportáže súvisiacej s (ne)spravodlivým financovaním škôl v našom kraji.
Mgr. Ľubica Floreková	ZAKLADÁME POLITICKÚ STRANU	<ul style="list-style-type: none"> Vzbudiť záujem o politické dianie a veci verejné. Založiť politickú stranu podľa vlastných kritérií. Zistiť podmienky založenia politickej strany. Vyskúšať písanie petičných hárkov a zbieranie podpisov. Zistiť výšku príspevkov pre úspešné politické strany.

DEJEPIS

<p>Mgr. Natália Hvolková</p>	<p>DEJINY S TANCOM</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Projekt má ponúknuť žiakom vnímať dejiny inak, ako len cez číselné a vojnové udalosti. • Pokúsime sa žiakom priblížiť dejiny s tancom. Spolu si vyberieme zaujímavé historické udalosti, ktoré sa viažu so vznikom nových tanečných štýlov. • Základné kroky tancov natrénujeme a tiež ich natočíme do náučného videa, ktoré budú môcť používať učitelia počas vyučovacích hodín, na spestrenie. • Výsledkom nášho projektu by malo byť aj záverečné vystúpenie či video všetkých tancov.
<p>PaedDr. Alena Sčigulinská</p>	<p>DEJEPISNÁ SPOLOČENSKÁ HRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • vytvoriť pravidlá hry, herný plán, hracie karty, stratégiu hry • vymyslieť problémové úlohy, ktoré budú súčasťou hry, vytvoriť databázu otázok, úloh • ilustrovať hru • téma hry: podľa vlastného výberu (starovek, stredovek, novovek, najnovšie dejiny) • výstup projektu: dejepisná spoločenská hra, ktorá nadchne a zabaví každého
<p>Mgr. Jana Kulhová</p>	<p>AKÉ BOLO 20.STOROČIE?</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tento projekt je zameraný na vyhľadávanie a spracovanie informácií prostredníctvom osobného kontaktu s blízkymi ľuďmi, ktorí žiakom sprístupnia „neučebnicovo“ históriu rodiny, dediny, mesta. • Vážme si a počúvajte pamätníkov našej histórie, aby sme neboli odsúdení ju opäť prežívať!
<p>Mgr. Anna Sklárčiková</p>	<p>HISTORICKÝ FILM - FAKT ALEBO FIKCIA?</p>	<ul style="list-style-type: none"> • cieľom je podrobná analýza historického filmu, pri ktorej sa zameriame na preverenie faktov, ktoré ponúka daný historický film. • vysvetliť rozdiel medzi historickým faktom a fikciou. • porovnať pomer faktu a fikcie v historickom filme. • zhodnotiť, v akej miere môže použiť žiak daný film ako učebnú pomôcku.
<p>Mgr. Anton Kvak</p>	<p>NENÁPADNÍ HRDINOVI Z ORAVY</p>	<ul style="list-style-type: none"> • cieľom projektu nájsť človeka (ľudí)- „nenápadného hrdinu“, ktorý žije/žil v našom okolí, bol nejakým spôsobom prenasledovaný vládnucim režimom (komunistickým) a verejnosti to nie je známe • v rámci projektu žiaci cez štúdium primárnych historických prameňov priblížia osudy daného človeka • na príklade takéhoto „nenápadného hrdinu“ sa žiaci oboznámia s problematikou zločinov komunizmu a popierania ľudských a občianskych práv • výstupom projektu bude brožúrka doplnená audiovizuálnou nahrávkou približujúca osudy „nenápadného hrdinu“ a formy jeho prenasledovania režimom

GEOGRAFIA

Mgr. Ivan Doroš PhD.	ÚSPEŠNÍ ABSOLVENTI NÁŠHO GYMNÁZIA VO SVETE	<ul style="list-style-type: none">• Zistiť , čo najviac o absolventoch našej školy, ktorí sa úspešne presadili na Slovensku, v Európe a aj vo svete vo všetkých oblastiach života t.j. v kultúre, politike, vede, biznise aj športe.• Výstupom môže byť nástenka, fotogaléria, informačná tabuľa, resp. digitálny materiál pre oficiálnu stránku školy.
Mgr. Miroslava Fáberová	CESTOVNÁ KANCELÁRIA	<ul style="list-style-type: none">• Rád cestuješ? Baví Ťa spoznávať svet a jeho prírodné i kultúrno-historické krásy? Príď do našej cestovnej kancelárie, v ktorej si naplánuješ svoje potulky svetom od odchodu až po návrat.• Cestovateľské sny zachytiš na stránkach svojho katalógu. Výstupom projektu môže byť aj poster, video či prezentácia.
Mgr. Pavol Danko	NETRADIČNÉ ZVYKY V RÔZNYCH KRAJINÁCH SVETA	<ul style="list-style-type: none">• Každý národ a každá krajina sveta má svoje zvyky, ktoré ich robia výnimočnými. A hoci je väčšina tradícií odlišných, každá z nich má svoje čaro.• Cieľom projektu je priblížiť vybrané zvyky vo svete, prípadne poukázať na ich význam, dôležitosť.• Projekt má ponúknuť vnímať svet ako plný farieb a kontrastov a nájsť to, čo nás všetkých spája.• Výstupom projektu môže byť video, fotogaléria, poster, prezentácia, workshop,

MATEMATIKA

RNDr. Oľga Boháčová	HRAVÉ POKUSY Z MECHANIKY	<ul style="list-style-type: none"> • Vieš čo sa stane keď??? – nájdi jednoduché situácie – problémy v mechanike, predpovedaj výsledok a zrealizuj pokus, hľadaj vysvetlenie. • Zhotov zostavy jednotlivých pokusov, resp. hračiek a vhodne ich rozmiestni v učebni pre celoročné využívanie
PaedDr. Janka Březíková	HŘÁME SA S MATEMATIKOU	<ul style="list-style-type: none"> • vytvoríme zaujímavé matematické hry, interaktívne cvičenia a aktivity na spríjemnenie hodín matematiky
Mgr. Gabriela Juritáková	ČO SO SVOJIMI ÚSPORAMI?	<ul style="list-style-type: none"> • Čo urobím so svojimi úsporami, aby som ich zhodnotil a mohol si splniť svoje sny? • Aké sú možnosti investovania vlastných peňazí ? • Viem si vybrať najvhodnejšie spôsoby zhodnotenia vlastných peňazí?
Mgr. Stanislav Kozák	LOGIKA NA NAŠEJ ŠKOLE	<ul style="list-style-type: none"> • navrhujeme učebňu logiky (od výzdoby – po praktické pomôcky) • vytvoríme banku praktických úloh, ktoré oživia hodiny logiky • pripravíme súťaž - „Kocka GAB“
Mgr. Adrián Malík	MATEMATIKA V ŠPORTE	<ul style="list-style-type: none"> • pokúsime sa spojiť tieto na prvý pohľad dve odlišné odvetvia a matematiku predstaviť ako zaujímavejší a zábavnejší predmet • taktiež budeme chcieť poukázať na to, že čísla sú všade okolo nás a základné poznatky matematiky využívame veľakrát každodenne bez toho, aby sme si to uvedomovali
PaedDr. Martina Špitáľová	MATIKA, NEHNEVAJ MA!	<ul style="list-style-type: none"> • Hnevá ťa matika? Chcel by si ju kopnúť? Alebo je to naopak? • Vymyslime zábavnú hru ako poraziť matematiku. • (Byť génius v matematike nie je prvoradá, ak si výtvarne zručný/á, kreatívny/a, pridaj sa tiež k nám!)

FYZIKA

Mgr. Daniela Zanutová	ASTRONÓMIA PRE „NEASTRONÓMOV“	<ul style="list-style-type: none">• Priblížme astronómiu laickej verejnosti.• Astronómia medzi deťmi.• Pravidelné okienko do astronómie
Mgr. Danica Smolárová	KÚZLA A TRIKY	<ul style="list-style-type: none">• chceš „okúzliť“ svojich spolužiakov?• kúzla a triky z fyziky a matiky
Mgr. Mária Stopiaková	BLÁZNIVÝ STROJ	<ul style="list-style-type: none">• Navrhuj, kresli, zháňaj, stavaj, skúšaj ...• Vytvor bláznivý stroj – „reťazovú“ reakciu funkčných objektov (fyzikálnych demonštrácií), z ktorých každý sa dá do chodu po tom, ako sa naň preniesie impulz z predchádzajúceho kroku.• Využi svoje vedomosti, manuálne zručnosti, vtip a odvalu prekonávať viditeľné i neviditeľné prekážky pri realizácii bláznivého stroja

INFORMATIKA

Mgr. Rastislav Švába	NAŠA ŠKOLA OČAMI ŠTUDENTA	<ul style="list-style-type: none">• Spoznaj našu školu• Zmapovanie interiéru školy (e – forma)• Hľadaj, skúmaj rôzne aplikácie (nástroje) na vizualizáciu
Ing. Jozef Vojtas	POČÍTAČOVÁ ANIMÁCIA	<ul style="list-style-type: none">• Animuj svoj svet: škola, šport, domácnosť, záujmy, priatelia,• Grafické a animačné techniky: animácia fotografie, kreslené animované obrázky, video animácie• Programy pre animáciu: GIF Animátor, Paint.NET, Blender,

BIOLÓGIA

RNDr. Marián Melišík	INTERAKTÍVNA MAPA ORAVSKÝCH RAŠELINÍSK	<ul style="list-style-type: none"> • mapovanie oravských rašelinísk priamo v teréne • spolupráca s ochranármi (CHKO Horná Orava, Oravské múzeum) • vytvorenie interaktívnej mapy Oravských borov • revitalizácia („údržba“ = starostlivosť) rašelinísk
Mgr. Lucia Janíková	POZRIME SA SADRE NA ZÚBKY	<ul style="list-style-type: none"> • Kedy sa začala sadra používať? Na čo a z čoho sa vyrába. • Výroba sadry a sadrových odliatkov. • Využitie sadry /stavebníctvo, medicína, stomatológia-návšteva u zubných technikov - ďalšie využitie sadry...
PaedDr. Marek Bryja	SUPERPOČÍTAČ MOZOG – NÁSTROJ NÁŠHO ÚSPECHU	<ul style="list-style-type: none"> • (určené pre všetkých, ktorí si chcú uľaviť v učení a všetkému rozumieť) • Ako mozog premení túžbu (sen) na skutočnosť. • Ako myslíme, takými sme. • Pracuje mozog na hodine matematiky, slovenčiny, biológie a dejepisu rovnako? • Vyrovná sa mozog najlepšiemu počítaču? • IQ vs. RAM - efektívne využitie myslenia v učení
RNDr. Gabriela Michaláková	VŠADE SAMÉ JABLKÁ	<ul style="list-style-type: none"> • Je každé jablko jablkom? • Jablko ako prevencia proti chorobám. • Príprava osvetových aktivít pre 1. stupeň ZŠ.
Mgr. Ľubomíra Veselá	AKO BYŤ DOMA V PRÍRODE	<ul style="list-style-type: none"> • Ak ti záleží na prostredí, v ktorom žiješ a chceš pozitívne ovplyvniť smerovanie tvojej rodiny / obce, tak toto je projekt pre teba • Čaká nás: návrh ekologickej domácnosti • Vytvorenie informačného letáku, • Osveta na školách
Mgr. Boris Dzurek	MAPOVANIE RÝB V ORAVSKÝCH VODÁCH	<ul style="list-style-type: none"> • mapovanie rýb v teréne • morfológia a anatómia tela rýb (pitva) • rybacie špeciality z oravských rýb • vytvorenie interaktívneho atlasu

CHÉMIA

PaedDr. Janka Kyselová	CHÉMIA U NÁS DOMA	<ul style="list-style-type: none">• príprava ekologických čistiacich prostriedkov• výroba prírodnej kozmetiky a liečivých prípravkov• porovnanie účinku a ceny vyrobených prostriedkov
Mgr. Zuzana Vajdečková	TAJOMSTVÁ OHEŇ A JEHO PLAMEŇOV	<ul style="list-style-type: none">• Sú modrá a biela naozaj farby studené?• Môže mať oheň rôzne farby?• Dá sa urobiť ohňostroj s ľadom?• Dá sa oheň zapáliť tekutinou?• Ako zapáliť zápalky bez zápalkovej škatuľky?
RNDr. Lukáš Štipta	OHEŇ V CHÉMII	<ul style="list-style-type: none">• jednoduché a zaujímavé pokusy, kde hlavnú úlohu hrá oheň• zásady bezpečnosti pri práci s ohňom• oheň - charakteristika, vlastnosti, využitie• oheň - dobrý sluha, zlý pán

KARIÉRNE PORADENSTVO

RNDr. Radoslava Tomovčíková	MOJA KARIÉRA	<ul style="list-style-type: none">• Projekt ponúka možnosti samostatným a cieľavedomým žiakom svojou prácou a nápadmi aktívne prispieť k tomu, aby škola naozaj slúžila svojim žiakom a učiteľom – <i>wellbeingschool</i>• Projekt určený pre žiakov GAB, ktorí chcú aktívne prispieť k tvorbe a realizácii aktivít zameraných na kariérne poradenstvo na GAB• Prehodnotenie a vylepšenie programu septembrového „Týždňa rozvoja kariérnych a sociálno-komunikačných kompetencií“
-----------------------------------	--------------	---

SLOVENSKÝ JAZYK A LITERATÚRA

<p>Mgr. Lucia Boráková</p>	<p>TIEŇOHRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tieň je pominuteľným odtlačkom skutočnosti. Čo tak vytvoriť niečo trvácnejšie a prínosné pre spolužiakov? Tento projekt je spojenie fantázie s literatúrou. Cieľom je znázornenie literárneho diela na „doskách“ tieňového javiska vo forme videa. Vytvorte si vlastné javisko, postavy, scenár a v neposlednom rade pomôcku pre svojich spolužiakov.
<p>PaedDr. Marcela Martvoňová</p>	<p>KNIŽNÁ ŠIFRA GAB</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Čo môže byť lepšie na rozhýbanie mozgových závitov knihomoľa ako geniálny knižný hlavolam? Vytvoríme knižnú šifru podľa vlastnej fantázie, overíme si informácie o knihách, precvičíme pri nej všetky svoje mozgové závitky, intelekt, grafické zručnosti a vôľu nevzdať sa. A možno pri rozhovoroch s lúštitelmi v našej škole získame aj typ na ďalšiu výbornú knihu. Čítanie je úžasné!
<p>PaedDr. Tibor Kitaš</p>	<p>ŠKOLSKÝ ČASOPIS „KANÁL“</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Projekt otvorený všetkým nadšencom tvorivého písania, zvedavosti, kreativity a tiež všetkým, ktorí radi píšú, fotia, ... • Pokúsime sa „prebudiť“ KANÁL – ten komunikačný – teda časopis – ktorý prinesie všetky potrebné informácie a zaujímavosti zo sveta našej školy ... a nie len jej • Staneme sa na chvíľu skupinou redaktorov – novinárov – tvorcom „školskej kroniky“ • Výstup: vydáme „na cestu“ nové číslo časopisu:) ...
<p>Mgr. Peter Kulha</p>	<p>NUDGING</p>	<ul style="list-style-type: none"> • (v preklade – podsúvanie, nepriame “navádzanie”) • Projektovanie a využívanie prvkov, ktoré menia správanie ľudí predvídateľným a požadovaným spôsobom bez toho, aby sa zakazovali akékoľvek možnosti, alebo významne menili ich stimuly. • Používanie piktogramov, obrazov, obrázkov, textov, sloganov a iných prvkov (rôzne techniky reklamy) v prostredí (interiér i exteriér), s cieľom pozitívnej zmeny kultúry organizácie a klímy organizácie, prostredia, životných postojov, hodnôt...

ANGLICKÝ JAZYK

<p>Mgr. Anna Chnupová-Pajunková</p>	<p>MUZIKÁL V ANGLICKOM JAZYKU - MY FAIR LADY</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Uvítame záujemcov, ktorí majú vzťah k umeniu, vedia spievať, hrať na hudobné nástroje, majú herecké sklony, prípadne skúsenosti s nahrávaním hudby. • Študenti si pozrú muzikál v anglickom jazyku • Diskusia v anglickom jazyku • Príprava kulís, kostýmov, scenára • Prezentácia (ako sme tvorili projekt) • Divadelné predstavenie v anglickom jazyku
<p>Mgr. Iveta Branická</p>	<p>LEARNWITHJOY UČÍME SA S RADOSŤOU</p>	<ul style="list-style-type: none"> • vytvorenie originálnej hry, ktorú možno využiť na hodinách anglického jazyka • navrhnúť hru • napísať pravidlá hry • otestovať hru • určiť vekovú kategóriu, počet hráčov, dĺžku trvania, cieľ hry
<p>Mgr. Iveta Trnčáková</p>	<p>ENGLISH IN SONGS ANGLIČTINA V PESNIČKÁCH</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Podporiť radosť žiakov z učenia sa cudzieho jazyka. • Získať a rozvíjať vedomosti a zručnosti v cudzom jazyku. • Rozvíjať jazykové kompetencie aj netradičnými inovatívnymi postupmi • zostrih piesní • hudobný príbeh
<p>PaedDr. Ján Kozoň, PhD.</p>	<p>TAJOMSTVÁ ORAVY ORAVA SECRETS</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Orava je dokonalým mixom prírodných krás, kultúrnych pamiatok a bohatej histórie. Náš región má však aj miesta, tajomstvá, príbehy a pikošky, o ktorých bežný turista a častokrát ani domáci netuší. Nenachádzajú sa takmer v žiadnych knihách či príručkách, pričom majú čo ponúknuť aj zahraničným turistom. V projekte sa pokúsime tieto miesta, príbehy a pikošky oživiť a predstaviť náš región z iného uhla pohľadu. Budeme pracovať s textom, fotkami a filmom. • Práca s textom – diskusia, vyhľadávanie, príprava anglických textov a scenára • Práca s fotkami – diskusia, úprava fotiek • Práca s filmom – príprava filmu z hľadiska formy a obsahu • Pri tom budeme klásť tiež dôraz na rozšírenie novej slovnej zásoby, rozprávanie a písanie v angličtine • Výstupy – brožúra (resp. jednoduchá stránka), film

Mgr. Ľubomíra Tomašítková	FILM IN ENGLISH – CRIME FILM V ANGLIČTINE – ZLOČIN	<ul style="list-style-type: none"> • tvorivé riešenie problémov mladých ľudí • formou vytvorenia vlastného príbehu • zahranie scény • vytvorením krátko film/ videa, plagátu a komiksu v angličtine
Mgr. Soňa Dorošová	„FANTASTICKÁ ŠTVORKA“	<ul style="list-style-type: none"> • Spracovať život zaujímavých“ hrdinov“ súčasnosti či minulosti do divadelnej ukážky spojenej s dataprojekciou, prípadne krátkym filmom. • získanie materiálov z filmov, kníh, rozprávania.... • napísanie scenára • nácvik divadla, výroba krátko film, prezentácie • výstup- podľa rozhodnutia a výberu študentov
Mgr. Svetlana Jackulíková	MODERNÁ SPOLOČENSKÁ PÁRTY HRA MODER PARTY BOARD GAME	<ul style="list-style-type: none"> • Určite poznáte spoločenskú hru Aktivity a radi chodievate na párty. Spojme to a vytvoríme modernú spoločenskú PÁRTY hru a to všetko v angličtine. • vymyslieť filozofiu hry a jej názov • vytvoriť herný systém • zostaviť pravidlá hry • vyrobiť herný plán • „krabička“ so spoločenskou hrou • krátke inštruktážne video s ukážkou hry
Mgr. Mačor Viktor	INTERAKTÍVNE CESTOVANIE PO BRITÁNII INTERACTIVETRAVELLING ACROSSBRITAIN	<ul style="list-style-type: none"> • spoznávanie Veľkej Británie • prieskum materiálov na internete • internetový výskum • hra na hudobnom nástroji, príprava tradičných anglických jedál, video-propagácia Veľkej Británie • video, hra na hudobnom nástroji, jedlo
Mgr. Žaneta Hrbková	INTERAKTÍVNA MAPA PRÍRODNÉHO DEDIČSTVA ORAVY PROTECTEDLANDSCAPEAREAS OF THE ORAVA REGION – INTERACTIVEMAP	<ul style="list-style-type: none"> • V spolupráci s pracovníkmi CHKO študenti vytvoria interaktívnu mapu Oravy a jej prírodného dedičstva pre návštevníkov Hornej Oravy • v spolupráci s pracovníkmi CHKO získame informácie o prírodnom bohatstve Hornej Oravy • priamo v teréne a v priestoroch Oravského múzea – prírodovednej expozícii, doplníme získané informácie aj fotografiami a súradnicami významných lokalít prírodného dedičstva. Tieto využijeme pri spracovaní elektronickej podoby interaktívnej mapy v anglickom jazyku

NEMECKÝ JAZYK

Mokošáková Lenka, M.A.	NEMECKÉ AKTUALITY NA SLOVENSKU – DENNÁ TLAČ	<ul style="list-style-type: none">• cieľom projektu je motivácia žiakov rozprávať po nemecky• odbúrať zábrany hovoriť v nemeckom jazyku, zabudnúť na strach z chýb-• dokázať prečítať každý text i keď s chybami a snažiť ho porozumieť• spoznať nové techniky porozumenia textov dennej tlače• rozvoj čítania s porozumením• orientácia v nemeckej tlači, dramtizácia dennej tlače• zbieranie materiálov – časopisy, noviny, internet• konkretizácia témy – výber je možný „Šport, Známi ľudia, Kriminalita, Politika, Zahraničie, Domov“• výstup projektu: dramtizácia, fotodokumentácia
-----------------------------------	--	--

RUSKÝ JAZYK

PaedDr. Mária Paneková	CESTOVNÁ KANCELÁRIA – SEDEM DIVOV SLOVENSKA	<ul style="list-style-type: none">• cieľom projektu je vytvoriť informačný leták prírodných a kultúrnych krás Slovenska• prezentácia – rozvoj PC-zručností a schopnosti konkurencie v praktickom živote• beseda so zástupcom cestovnej kancelárie• návšteva cestovnej kancelárie• výstup projektu: informačný leták prírodných a kultúrnych krás Slovenska
-----------------------------------	--	--

FRANCÚZSKY JAZYK

Mgr. Adriána Ciceková	FOTOGRAFICKÝ KOMIKS	<ul style="list-style-type: none">• cieľom projektu je rozvoj jazykových kompetencií vo FRJ, tvorivosti, prepojenie s IKT• oboznámiť sa s najznámejšími francúzskymi komiksami, s postupom tvorby• hľadať nápady na príbeh (napr. inšpirácia literárnym dielom, fikcia a pod.)• vytvoriť scenár (písomná produkcia), príprava materiálu (fotografovanie)• vlastná realizácia komiksu (výber fotografií, vkladanie textu)• výstup projektu: obrázková knižka – fotokomiks, prezentácia
----------------------------------	----------------------------	--

UMENIE A KULTÚRA

Mgr. Natália Kitašová	SPOLOČENSKÝ BONTÓN A PRAVIDLÁ ETIKETY, ALEBO "NEBUĎ TRÁPNY A SPRÁVAJ SA!"	<ul style="list-style-type: none">• Projekt sa bude skladať z troch častí:• teoretická fáza spoločenskej etikety• výskum (porušovanie a dodržiavanie etikety v škole a v bežnom živote)• realizačná fáza (tvorba interaktívneho výstupu)
Mgr. Andrea Šverhová	SLADKÉ MODELOVANIE - MIMOUMELECKÉ ESTETIČNO	<ul style="list-style-type: none">• V tomto projekte použijeme formu kreatívnej dielne.• Naším cieľom bude získanie zručnosti pri práci s fondánovou hmotou.• Zameriame sa na modelovanie tortových dekorácií- postavičiek, kvetov, písma a bordúr. Vyskúšame si rôzne techniky zdobenia (maľbu na fondán, jedlú čipku, jedlý papier, mrežovanie, odtlačania, čokotransfer, drôtikovanie...).• Každý účastník projektu by mal byť kreatívny s dobrou schopnosťou jemnej motoriky.• Výstupom projektu budú jednotlivé dekorácie inštalované na potiahnutých korpusoch.

NÁBOŽENSKÁ VÝCHOVA

Mgr. Marta Uhliariková	KNIHA KNÍH – "NEZNALOSŤ PÍSMO, NEZNALOSŤ KRISTA"	<ul style="list-style-type: none">• informatívne a formatívne stretnutia nad Slovom• čítanie Biblie s porozumením / 5 spôsobov /• tvorba zvitku Písma Svätého, výber citátov
-----------------------------------	---	--

TELESNÁ A ŠPORTOVÁ VÝCHOVA

Mgr. Dušan Kaprálik	YOUNGSKILLER	<ul style="list-style-type: none">• Youngskiller dokáže motivovať a namotať ľudí vo svojom okolí na tú správnu vec. Si Youngskiller, alebo poznáš niekoho, kto by mohol byť vzorom a motivovať mladých vo svojom obľúbenom športe?
Mgr. Vladimír Fojtík	PROJEKT X	<ul style="list-style-type: none">• Pohyb a jeho vplyv na rozvoj osobnosti, pohyb ako prostriedok psychohygieny, pohyb ako jedna z možností pri poznávaní svojich schopností, zručností, ale hlavne pohyb, ako forma rozvoja sebadisciplíny.
Mgr. Anton Borovka	PREŽITIE V HORÁCH	<ul style="list-style-type: none">• Prežitie v neznámom prostredí hôr pomocou vlastných schopností s využitím improvizovaných prostriedkov na vytvorenie podmienok na prenocovanie, rozloženie ohňa, varenie stravy, poskytnutie prvej pomoci a zorientovanie sa v neznámom prostredí.
PaedDr. Slavomír Mokošák	FREEZONE	<ul style="list-style-type: none">• Zóna pre každého vyznávača slobodného štýlu a voľnej jazdy, kde určujúcim je tu radosť z pohybu, zábava a vzrušenie.
Mgr. Miroslav Rusinko	POHYB JE RADOSŤ	<ul style="list-style-type: none">• Fyzické zdravie a psychická pohoda, motivácia k pohybu, športové návyky, kondičné a koordinačné schopnosti, pohybový program



© 2019